**Квест-игра в старшей группе**

**«В поисках клада»**

Составила:

Салимзянова И.И.,

воспитатель

Чебаркуль 2018

Квест-игра  в старшей группе « В поисках клада».

Цель:

      Создать благоприятные условия и позитивный настрой для проведения квест-игры.

Задачи:

      Закрепить навыки ориентировки в пространстве, по карте-схеме, умение определять направление маршрута, решать проблемные ситуации. Развивать коммуникативные навыки, умение работать в команде.

      Развивать речь, наблюдательность, мыслительную активность, умение высказывать и обосновывать свои суждения, слуховое и зрительное внимание, память, логическое мышление.

      Воспитывать дружеские взаимоотношения между детьми, чувство товарищества, взаимопомощи.

Оборудование:

Письмо от Волшебника, лопатка для снега, стрелки-указатели, конверты: красный, оранжевый, жёлтый, зелёный, голубой, синий, фиолетовый с заданиями, 4 части карты, круги, вырезанные из картона с цифрами, геометрические фигуры, плакат с предметными картинками, колокольчик, воздушный шарик.

ХОД ИГРЫ:

Воспитатель сообщает детям, что здесь какое то письмо, зачитывает адрес: детский сад «Теремок», старшая группа «Солнышки».

- Хотите узнать, что в нём?

«Здравствуйте, ребята старшей группы «Солнышки»! Я приготовил для вас клад, вы сможете его найти, если пройдёте все испытания. Найдите подсказки и 4 части карты. Для этого нужно выполнить все задания правильно, и только тогда вы найдёте клад. Вы готовы к путешествию? Тогда удачи!».

Вос-ль: Знаете ли вы, что такое клад? Как вы думаете, кто бы это мог нам прислать такое письмо? Что нужно для того, чтобы его найти?

Повторим правила успешного поиска клада: выполнять все задания вместе, не перебивать своего товарища, помогать друг другу, и тогда вы обязательно найдёте клад.

ПЕРВОЕ ЗАДАНИЕ:

-  Отгадайте загадку и вы узнаете, где спрятана первая подсказка.

ЗАГАДКА:

Проработав целый день, намела гору метель.

Что за горка, как зовётся? Вам ответить мне придётся.

Вос-ль:  Правильно, значит, первая подсказка спрятана в сугробе. Давайте искать. Дети вместе с педагогом подходят к сугробу. Поискать подсказку с помощью лопатки предлагается ребёнку, отгадавшему загадку. Подсказку ребёнок отдаёт педагогу. Педагог читает подсказку.

«Путь ваш будет долгий и сложный. Идите по стрелкам, никуда не сворачивайте, и тогда на вашем пути появится дерево загадок. Отгадайте все загадки по порядку. (Конверты: красный, оранжевый, жёлтый, зелёный, голубой, синий, фиолетовый). Не перепутайте очерёдность».

Дети подходят к дереву, на котором висят конверты 7 разных цветов. Отгадывают загадки по порядку.

Вос-ль: Первый конверт какого цвета надо открыть? (Красный)

1. Сколько дней в неделе? Назовите их.

Правильно. Теперь конверт какого цвета нужно открыть? (Оранжевый)

1. Две машины ехали по дорогам: узкой и широкой. Грузовая машина ехала не по узкой дороге. По какой дороге ехала грузовая машина? А легковая?

Правильно, теперь конверт какого цвета нужно открыть? (Жёлтый)

1. Назовите соседей числа 5?

Молодцы! Какого цвета теперь открываем конверт? (Зелёный)

1. В глухом лесу, в своей избушке

Совсем одна живёт старушка.

Метлой она не пол метёт.

Метла-старушкин самолёт.

Молодцы! Нам осталось совсем немного. Теперь конверт какого цвета нужно открыть? (Голубой).

1. Сколько гномов приютили Белоснежку?

Правильно. Мы с вами отгадали загадки, сколько? (5) Сколько конвертов осталось на дереве?(2) Какого цвета следующий конверт? (Синий)

1. Катится по столу колесо, один угол у него красный, другой зелёный, третий жёлтый. Когда колесо докатится до края, какой цвет мы увидим?

И последний конверт какого цвета остался? (Фиолетовый)

1. Кто громче замычит петух или корова? Там же лежит первая часть карты и следующая подсказка.

 Вос-ль: Ребята, мы выполнили задание и у нас в руках первая часть карты и следующая подсказка. Продолжим наше приключение.

Педагог читает следующее задание: «Идите через болото. Смотрите, не оступитесь, иначе приключение закончится, и клад не будет найден. Пройдёте через болото, дальше двигайтесь по стрелкам, там вас ждут следующие испытания».

Игра: «По кочкам».

Но не на каждую кочку можно наступать. Чтобы узнать, на какие кочки можно наступать, нужно решить задачки:

1. Шесть весёлых поросят у корытца в ряд стоят!

Тут один улёгся спать, поросят осталось… (5).

1. Пять пушистых кошек улеглись в лукошке.

Тут одна к ним прибежала, сколько кошек вместе стало? (6).

       Теперь в колонне по одному переходим по кочкам с цифрами 5 и 6.

Вос-ль: Ура! Мы с вами переправились через болото, а теперь давайте немного отдохнём.

Игра: «Найди парочку». (С листьями)

Вос-ль: Поиграли, а теперь пора отправляться в путь.

- Кто нам подскажет, куда нам двигаться дальше? (По стрелкам).

Дальше все двигаются по стрелкам и находят «Волшебный мешочек» и конверт с заданием. Открываем конверт и читаем задание: «Определите на ощупь какой предмет лежит в мешочке  и тогда узнаете, куда вам идти дальше и найдёте ещё одну часть карты».

Игра: « Волшебный мешочек».

К мешочку прикреплён конверт со следующим  заданием  и вторая часть карты. «Отгадайте загадку и найдёте третью часть карты. Берегите все найденные части карты».

Он под шапочкой сидит,

Не тревожь его – молчит.

Стоит только в руки взять

 И немного раскачать,

 Слышен будет перезвон:

Дили -дон, дили -дон.

В колокольчике дети находят третью часть карты и следующую подсказку:

 Что за дерево такое

 Украшает лес зимою?

Грозди красные на ветках-

Ну-ка угадайте детки:

Не ольха и не осина,

А красавица…

На дереве висит 3 воздушных шарика, в одном из них спрятана четвёртая часть карты.

Дети получают четвёртую часть карты и вместе с воспитателем соединяют все части карты и смотрят, что получилось.

Вос-ль: Давайте посмотрим, что получилось и отправимся искать это место.

Дети с педагогом идут на поиски данного места и находят клад и послание для детей:

«Поздравляю! Вы нашли клад, а значит все задания выполнили верно. Клад ваш! До новых встреч. Волшебник».

Вос-ль: Ребята, вы молодцы сегодня! Вам понравилось наше путешествие? Что вам больше всего запомнилось



